

## CADERNO DE PROBLEMAS

### MARATONA DE PROGRAMAÇÃO 2020

#### Problema J

##### Peça Perdida

Arquivo fonte: `peca.{ c | cc | java | py3 }`

Autor: Prof. Henrique Louro

#### Tarefa

Joãozinho adora quebra-cabeças. Essa é sua brincadeira favorita. O grande problema, é que às vezes o jogo vem com uma peça faltando. Isso irrita bastante o pobre menino, que tem que descobrir qual peça está faltando e solicitar uma de reposição ao fabricante do jogo. Sabendo que o quebra-cabeças tem  $X$  peças, numeradas sequencialmente de 1 a  $X$  ( $X \in \mathbb{N}$ ), e que exatamente uma está faltando, ajude Joãozinho a saber qual peça ele tem de pedir.

Escreva um programa que, dado um inteiro  $X$  e  $X - 1$  inteiros numerados de 1 a  $X$ , descubra qual número está faltando.

#### Entrada

A entrada contém vários casos de testes. Cada caso é composto por 2 linhas. A primeira contém um inteiro  $X$  ( $3 \leq X \leq 100$ ). A segunda contém  $X - 1$  inteiros, não necessariamente em ordem sequencial, numerados de 1 a  $X$  (sem repetições), separados por um espaço. As entradas deverão ser lidas da entrada padrão. Uma linha com apenas um número 0 encerra as entradas.

#### Saída

Para cada caso de teste, seu programa deverá mostrar uma linha contendo o número inteiro que está faltando no conjunto de números inteiros dado. As saídas deverão ser mostradas na saída padrão.

Exemplo de entrada	Saída para o exemplo de entrada
3	2
3 1	4
5	1
1 2 3 5	
4	
2 4 3	
0	